EBS 듄아일체는 안전한 기본점수를 딸 수 있게 합니다. 또한 어려운 비연계지문을 제대로 볼 수 있는 시간을 벌 수 있게 해 줍니다. 결국 EBS와 연계되지 않는 빈칸완성 3문제가 고득점의 관건인데요, 이번 9월 모평의 오답율 1-3위를 휩쓸었습니다. 그 세 문제, 34, 35, 36번 지문을 지상 분석해 보겠습니다. 글이 불편하신 분들은 제 해설 강의를 참조해 주세요. [김찬휘 드림]

34. Researchers asked college student volunteers to think through a fantasy version of an experience (looking attractive in a pair of high-heeled shoes, winning an essay contest, or getting an A on a test) and then evaluated the fantasy's effect on the subjects and on how things unfolded in reality. When participants envisioned the most positive outcome, their energy levels, as measured by blood pressure, dropped, and they reported having a worse experience with the actual event than those who had conjured more realistic or even negative visions. To assess subjects' real life experiences, the researchers compared lists of goals that subjects had set for themselves against what they had actually accomplished and also relied on self-reports. "When we fantasize about it — especially when you fantasize something very positive — it's almost like you are actually living it," says one of the study's co-authors. That _____, draining the incentive to "get energized to go and get it," she explains. Subjects may be better off imagining how to surmount obstacles instead of ignoring them. [3점]

① prompts you into assessing the real life as it is
② turns a rosy dream into an actual accomplishment
③ renders your goal independent of the fantasy world
④ tricks the mind into thinking the goal has been achieved
⑤ deceives your mind into believing obstacles are insurmountable

[지문 및 정답 분석]

[몽상 <--> 현실]이 paraphrasing의 양축을 구성하고 있다. 몽상에 해당하는 것은 □ 표시, 현실에 해당하는 것은 ○로 표시하였다. 첫 번째 밑줄 fantasy's effect on the subjects and on how things unfolded in reality는 '화제'를 제시하고 있다. 이 화제의 요지는 무엇인가? 몽상이 positive outcome=something very positive을 그리면 그릴수록, 현실의 energy levels는 drop하고 현실은 worse해진다. 왜 그런가? 두 번째 밑줄 친 부분 때문이다. fantasize something very positive하면 it's almost like you are actually living it과 같다. 몽상이 실제 삶이란 것이 아니다. 실제 삶을 사는 것과 진배없다(almost like)는 것이다. 결국 이런 몽상에 빠져 있는 사람은 실제로 그런 삶을 살지 못한다. get energized to go and get it하려는 incentive가 drain(고갈)되었고 '삶과 진배없는 꿈'으로 삶을 대체했기 때문이다. 즉 자기를 속여서(tricks the mind) 목표가 달성되었다고 생각하게 만든(into thinking) 것이다. 몽상이 그에게는 삶의 전부다.
이해를 위해서 예를 들어보자. 로또로 부자가 되는 꿈을 꾸는 사람이 있다고 보자. 로또로 대박이 터지고 부자로 사는 상상만으로도 즐겁다. 그것은 실제로 부자로 사는 것이 절대 아닌데, 그냥 그런 몽상 속에 있는 것이 자신의 삶 전부다. 그는 열심히 일하지 않는다. 실제 삶에서 부자가 되려는 행동을 하지도 않는다. 그런 에너지는 고갈되어 있다. 그는 자기가 이미 부자인척(the goal has been achieved) 자기를 속이고(trick) 사는 사람이다.

[지문의 가장 어려운 부분]

맨 끝 문장이다. "장애물(obstacles)를 무시(ignoring)하는 것보다 imagining how to surmount obstacles하는 것이 더 나을 수 있다." 이게 무슨 말일까? 얼핏 보면 imagine이란 단어 때문에 imagining.... 부분이 몽상 쪽의 내용이라고 착각하기 쉽다. 하지만 잘 생각해보면 '현실의 장애물을 무시'하는 것이 장밋빛 몽상 속에서 사는 사람의 태도이다. '장애물을 극복하는 방안'을 생각해 보는 것은 오히려 현실에서 부딪히는 사람의 태도이다. 장애물을 극복하지 못했다 하더라도, 장애물 극복의 방안을 imagine 하는 것만으로도 더 better off 해질 수 있다는 의미이다.

[오답분석]

주로 ②를 오답으로 하였을 것이다. rosy(장미빛), rosy dream(장미빛 꿈)이란 말에 낚인 거다. 장밋빛 꿈, 장밋빛 환상이란 말을 할 때, 이미 우리 뇌 속에는 '비현실'이란 개념이 박힌다. 음....이 사람은 장밋빛 꿈에 빠져있구만.....이렇게 지문의 주제만 생각하면서 ②번이 답이라고 착각한 것이다. turn A into B를 놓친 것이다. A를 B로 바꾼다는 뜻이므로, 장밋빛 꿈이건 허황된 꿈이건 현실적 꿈이건, 어쨌든 꿈이 실제 성과(actual accomplishment)로 바뀐 것이므로, 이것은 '꿈이 실현된 것'이다. 이건 정반대 답이 된다.
오답을 쉽게 찾을 때, 좋은 것인가 나쁜 것인가로 생각하면 쉽다. 1-3은 모두 좋은 거다. 4는 나쁜 것이다. drain이 나쁜 것이니까 쉽게 찾을 수 있다. 5는 deceives your mind에 낚인 것이다. '장애물이 극복할 수 없는 것이라고 믿도록 자기를 속인다'는 내용은 '부정적인 환상'이므로 본문의 내용과 정반대된다.

35. When confronted by a seemingly simple pointing task, where their desires are put in conflict with outcomes, chimpanzees find it impossible to exhibit subtle self-serving cognitive strategies in the immediate presence of a desired reward. However, such tasks are mastered _____. In one study, chimps were confronted by a simple choice; two plates holding tasty food items were presented, each with a different number of treats. If the chimp pointed to the plate having more treats, it would immediately be given to a fellow chimp in an adjacent cage, and the frustrated subject would receive the smaller amount. After hundreds and hundreds of trials, these chimps could not learn to withhold pointing to the larger reward. However, these same chimps had already been taught the symbolic concept of simple numbers. When those numbers were placed on the plates as a substitute for the actual rewards, the chimps promptly learned to point to the smaller numbers first, thereby obtaining the larger rewards for themselves. [3점]

① as immediate rewards replace delayed ones
② when an alternative symbol system is employed
③ if their desires for the larger rewards are satisfied
④ when material rewards alternate with symbolic ones
⑤ if the value of the number is proportional to the amount of the reward

[지문 및 정답분석]

이 지문은 처음 읽을 때 일단 pointing task가 뭔지, subtle self-serving cognitive strategies가 뭔지 당황하게 된다. 당황하면 지는 거다. 모르는 게 당연하다. 요지는 포괄적인 만큼, 추상적인 것이기 때문에 구체성이 떨어진다. 구체성은 세부사항이 주는 것이다. 세부사항을 존중해야 한다.

이 글은 빈칸 앞과 빈칸 뒤로 나눌 수 있다. 빈칸까지가 '추상적'인 주제문이다. 빈칸 뒤 In one study부터가 실험의 내용을 '구체적'으로 설명하는 세부사항이다. 두 부분의 구조가 똑같다. [A. However, B.] [C. However, D]로 되어 있다. 따라서 A=C, B=D이다. C는 A를 구체적으로 설명한 것이고, D는 B를 구체적으로 설명한 것이다. 따라서 C를 잘 읽으면 A의 내용이 뭔지 알 수 있다. D를 잘 읽으면 B의 내용을 알 수 있다. 정교하게 대조로 구성된 paraphrasing 구조이다.

/ 로 구분한 내용을 하나씩 대응시켜 보라.

- desire가 outcomes와 충돌 = In one study .... smaller amount까지이다. 더 많이 먹고 싶어서(desire) 많은 음식을 고르는데, 고를 때마다 많은 것은 뺏기고 적은 것을 먹게 된다 (outcomes)
- impossible to exhibit subtle self-serving cognitive strategies(자기에게만 이익이 되는 섬세한 인지전략을 보여주지 못한다) = could not learn to withhold pointing to the larger reward (더 많음 음식이 있는 접시를 가리키는 행동을 억제하는 법을 배우지 못한다)
- such tasks are mastered = learned to point to the smaller numbers first, thereby obtaining the larger rewards for themselves

이렇게 대응시켜 보면 딱 남은 것이 in the immediate presence of a desired reward와 빈칸 부분, 그리고 내가 밑줄 친 부분이다. 당연히 빈칸 부분과 내가 밑줄 친 부분이 however 뒤에 놓이므로 같은 내용이고, in the immediate presence of a desired reward가 그 반대 내용이다. 결국 빈칸의 답은 '실제 음식(desired reward)이 바로 앞에 놓여 있을 때'의 반대 상황으로서 '실제 음식(actual reward) 대신에 접시 위에 상징적 숫자 개념을 표현하는 것'을 올려놓은 상황이 된다. 답은 당연히 2번이 된다.

[오답분석]
매력적인 오답은 4번이다. material rewards과 symbolic ones의 대립항은 알맞게 설정되어 있다. 문제는 alternate with이다. 그 뜻은 to interchange repeatedly and regularly with one another in time or place; rotate (usually followed by with), 즉 '교대로 일어나다'의 뜻이다. 예를 들어 보면 Day alternates with night.(낮 뒤에 밤이 오고, 밤 뒤에 낮이 온다) '물질적 보상이 있는 접시'와 '상징적 보상이 있는 접시'를 교대로 제시한다는 내용은 지문과 일치하지 않는다.

36. After making a choice, the decision ultimately changes our estimated pleasure, enhancing the expected pleasure from the selected option and decreasing the expected pleasure from the rejected option. If we were not inclined to ____(A)____ the value of our options rapidly so that they concur with our choices, we would likely second-guess ourselves to the point of insanity. We would ask ourselves again and again whether we should have chosen Greece over Thailand, the toaster over the coffee maker, and Jenny over Michele. Consistently second-guessing ourselves would interfere with our daily functioning and promote a negative effect. We would feel anxious and confused, regretful and sad. Have we done the right thing? Should we change our mind? These thoughts would result in a permanent halt. We would find ourselves — literally — stuck, overcome by ____(B)____ and unable to move forward. On the other hand, reevaluating our alternatives after making a decision increases our commitment to the action taken and keeps us moving forward. [3점]

	(A)		(B)
①	disregard	……	indecision
②	disregard	……	decision
③	disclose	……	decision
④	update	……	prejudice
⑤	update	……	indecision

[지문 및 정답분석]

네모 친 the expected pleasure from the selected option + the expected pleasure from the rejected option = the value of our options 이므로, 밑줄 친 enhancing + decreasing = (A)가 된다. (A)는 '변동시키다'의 뜻이 필요하므로, 그것과 연결될 수 있는 update(갱신하다)가 답이 된다.
이러한 도식을 확신하려면 밑줄 친 second-guess ourselves to the point of insanity 가 무슨 의미인지 정확히 파악해야 한다. 추상적인 주장은, 세부사항의 구체성에 의해서 이해될 수 있다. 언제나 세부사항이 왕이다. 그 뒤의 세부사항을 읽어보면 second-guess는 ask ourselves again and again이란 것을 알 수 있다. 한번 선택하고 나서(after making a choice) 계속 반문하고, 근심하고(anxious), 혼란스러워하고(confused), 후회하고(regretful), 슬퍼하는(sad) 것이다. 이걸 비유하자면 제 정신이 아닌(insanity) 상태이다. 그러다 보면 permanent halt = stuck = unable to move forward 상태가 된다.
이것이 다 not (A) 했기 때문이다. 즉 (A)를 해야 한다. 선택할 수 있는 대안들의 가치를 enhance하고, decrease해야 한다. 다시 말해 reevaluating our alternatives 해야 한다.
enhance + decrease = update = reevaluate!

[오답분석]
1번을 오답으로 한 학생들이 많다. 동그라미 친 not을 유념하지 못했거나, disregard의 의미를 정확히 몰랐을 수 있다. 무엇보다 paraphrasing의 기본원리를 모르고 있고, 세부사항의 풍부한 내용을 통해 추상적 주제를 파악하는 연습이 되어 있지 않은 것이다.